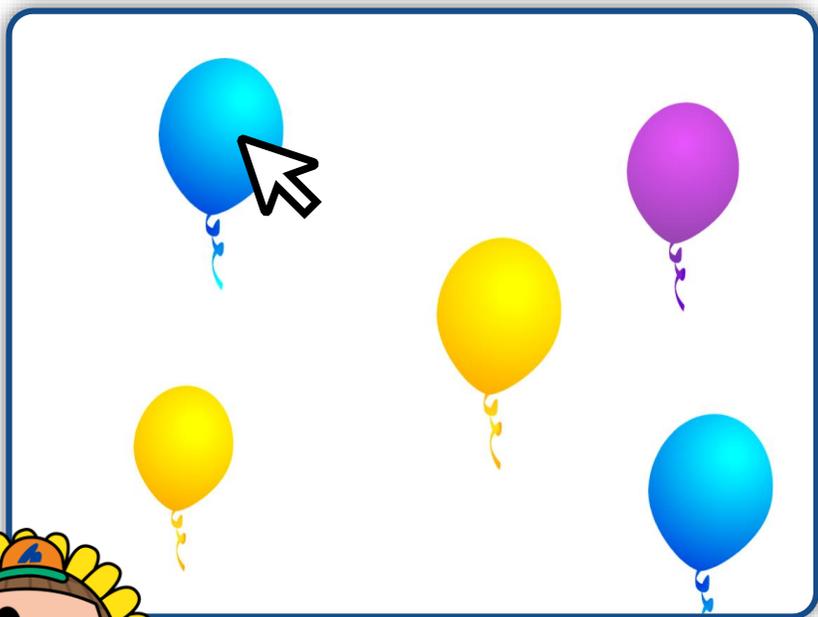


スクリーン上でのプログラミング



🔍 ふうせんクリックゲーム 🔍

ふうせんをクリックすると いろがかわるよ。

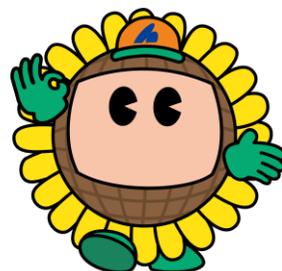
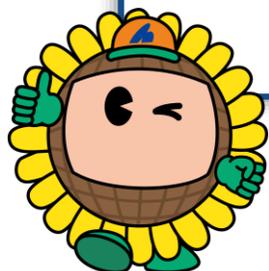
マウスをもつときは、手をしっかりとせて
マウスをまっすぐまえにむけてもとうね。

◆ がくしゅうすること ◆

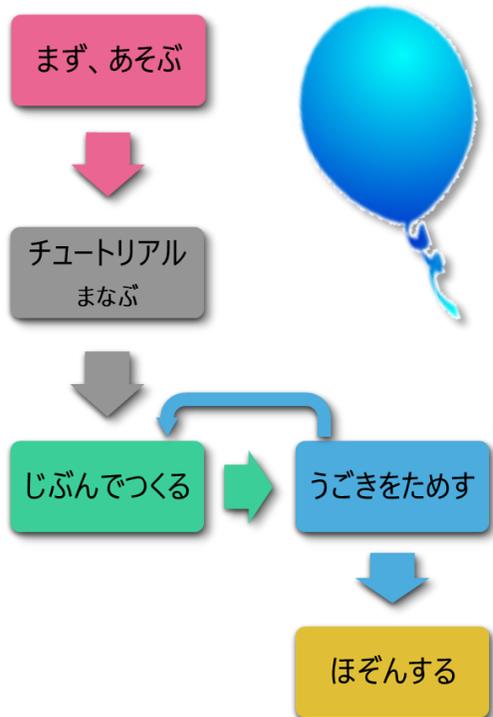
- ・うごきはやさをかえる
- ・おとをならす
- ・コスチュームをかえる
- ・大きさをかえる

保護者の方へ

- ・小数やマイナス（－）を含めた数値の大小を学びます。
- ・音が出たり、色が変わったり、まずは遊んで楽しむことから始めましょう。



◆ ①「ふうせんクリックゲーム」であそぶ → ②「中を見る」 → ③「しんき」でつくる



- ◆ ふうせんをうごかす
 - ・ izzugoku
 - ・ どこにうごく
 - ・ どのくらいのはやさでうごく
- ◆ ふうせんがクリックされたら
 - ・ いろをかえる
 - ・ おとをならす
 - ・ おおきさをかえる



ひとつのスプライトに
ふたつのプログラムが
ひつようになるね。



ふうせんをうごかす

◆ ・いつ ・どこに ・どのくらいのはやさで うごかす

- 1
- 2
- 3
- 4
- 5

① ネコのSpriteをけす



② ふうせんのSpriteをついかする



③ ふうせんのうごきのプログラムをつくる

・いつ → イベント … はたがおされたとき

・どこに → うごき … どこかのぼしよ

・はやさ → せいぎよ … 1びょう、0.8びょうなど

④ ストップするまで  うごきつづける

・いつまで → せいぎよ … ずっと



すうじをおおきくしたり
ちいさくしたりできるよ。
かえるとどうなるかな？
0.5 → 1 → 1.5 …



「ハットブロック」…
ぼうしのかたちのコード
プログラムがうごくスイッチだよ



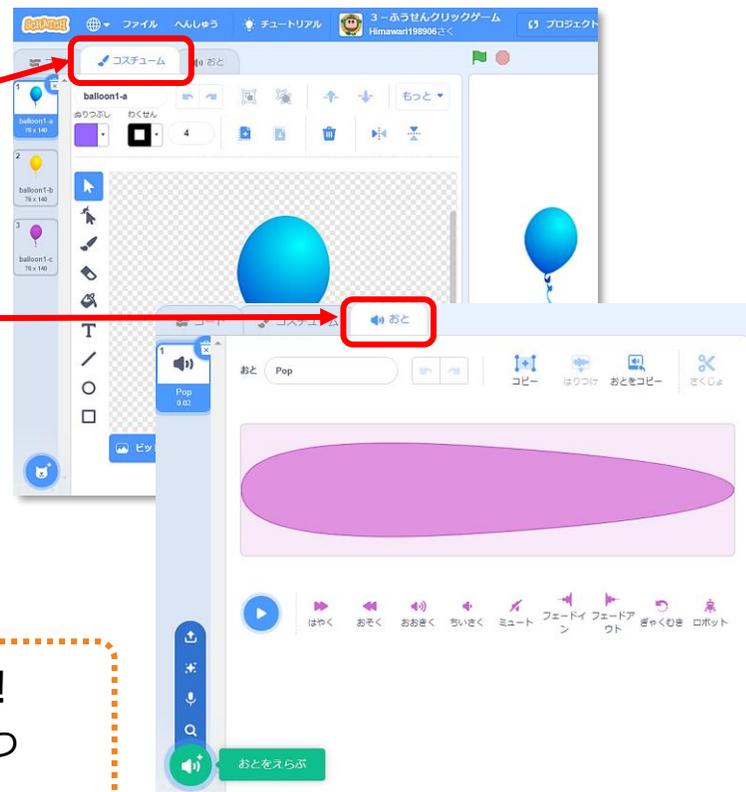
「コのじがたブロック」…
くりかえしのやじるしがついているコード
コの字のなかのめいれいをくりかえすよ

- ◆ ・いろをかえる ・おとをならす ・おおきさをかえる

⑤ ふうせんがクリックされたときのプログラムをつくる

- みため
- おと
- イベント

- ・いろ → みため  **コスチューム**
コスチュームはスプライトによっていろいろあるよ
- ・おと → おと  **おと**
おとをついかしたり、ろくおんしたりできるよ
- ・おおきさ → みため
「10」や「-10」にしてみよう



このスプライトがおされたとき

つぎのコスチュームにする

Pop ▼ のおとをならす

おおきさを **-5** ずつかえる

◆ プログラムができたらうごきをためそう！
かんがえたとおりにできたら、もうひとつ
ほかのスプライトをついかしてみよう
スプライトをたくさんふやすとどうなるかな？

コードのなかのしろまるは、かえることができるよ。
すうじをおおきくしたりちいさくしたりしてみよう。



かんがえる→つくる→ためす→ふりかえる
プログラムをつくるのになれたら、じぶんだけの
オリジナルプログラムをつくってみてね！